

## Hoe werkt fluiten en het DWF formulier?

Het is gewenst dat je bij een wedstrijd ongeveer een half uur van tevoren aanwezig bent. Hierdoor is er genoeg tijd om de spelers te valideren en om in te spelen. Hieronder zijn een paar stappen die je moet nemen bij het fluiten.

### 1. Open de Nevobo app

Door in te loggen in de Nevobo app, kan je de spelers invoeren, goedkeuren en de uitslag van de wedstrijd invoeren. De app die je hierbij gebruikt is:



[Mijn Volleybal - Apps op Google Play](#)

Je hebt een account nodig bij het inloggen in deze app, dus zorg voordat je gaat fluiten dat je al een account hebt.

### 2. Zoek in de app het team op dat jij gaat fluiten

Een team zoeken kan doormiddel van de zoekbalk boven aan het startscherm van de app.

Als je het team hebt gevonden, dan ga je naar het tabblad programma en daar klik je de juiste wedstrijd aan.



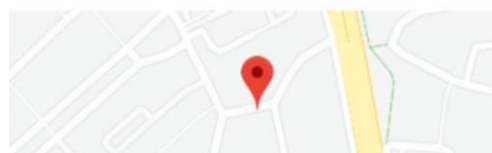
VOLLEYBAL.NL NIEUWS



Numidia VC Limax wint



LOCATIE



De Burght

Godfried van Rhenenlaan 2  
8325EX Vollenhove

[0527 242 151](tel:0527242151)

Route

### 3. Open het DWF-formulier

Als je de juiste wedstrijd hebt aangeklikt, kan je het digitale wedstrijdformulier (DWF) openen. Als je dit formulier opent, moet je nog een keer inloggen, zorg dus dat je je inloggegevens weet.

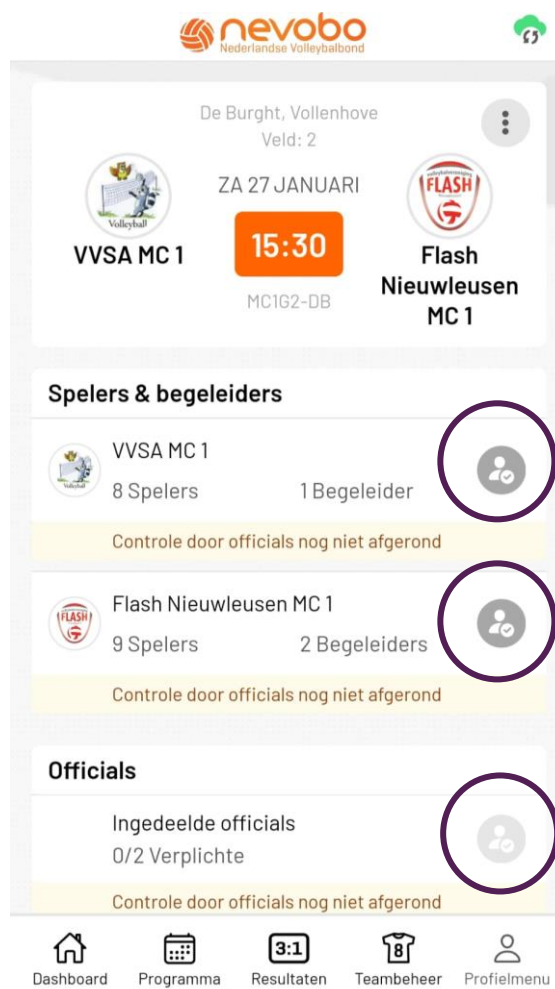


## Inloggen

Log hieronder in met je volleybalaccount. Als dit persoonlijke account gekoppeld is aan je relatiecode, krijg je automatisch toegang tot allerlei mogelijkheden. Afhankelijk van je rol binnen het volleybal (lid, scheidsrechter, verenigingsbestuurder, enzovoort) krijg je wel of geen toegang tot informatie en functies.



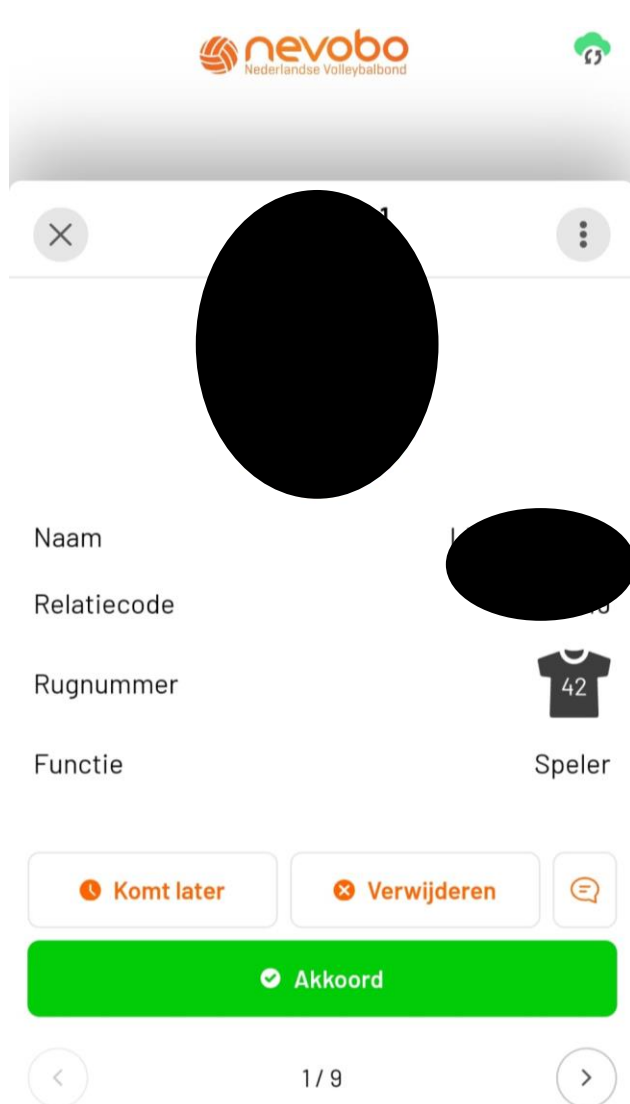
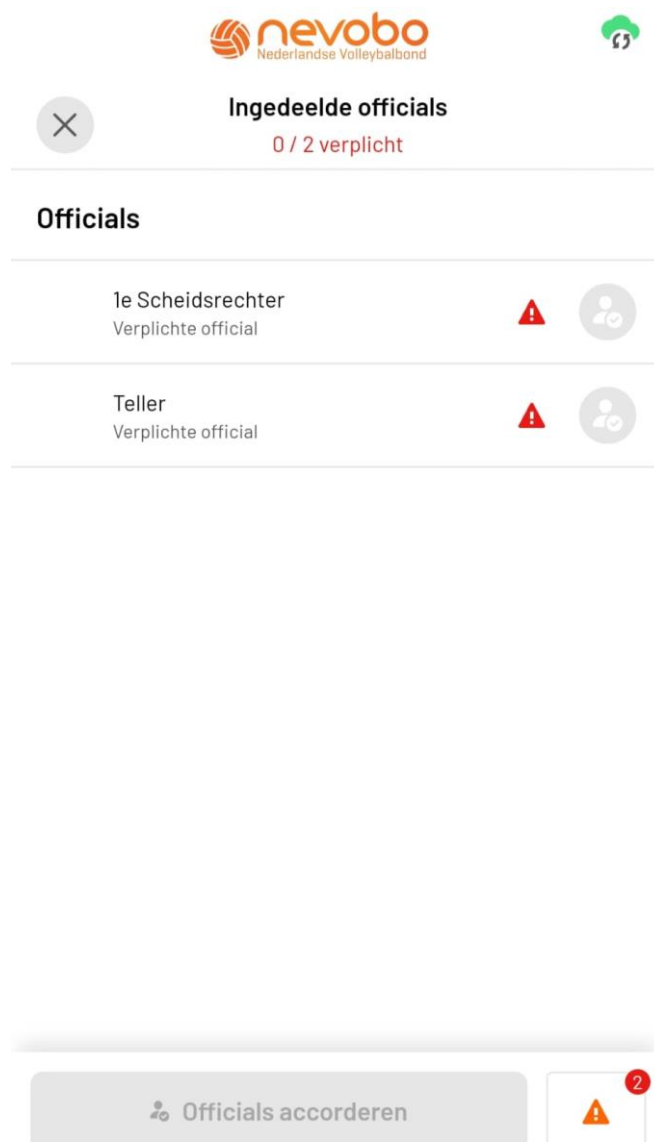




The screenshot shows the app interface for a volleyball match. At the top, it displays the location 'De Burght, Vollenhove' and 'Veld: 2'. The match date is 'ZA 27 JANUARI' at '15:30'. The teams are 'VVSA MC 1' and 'Flash Nieuwleusen MC 1'. Below this, there are sections for 'Spelers & begeleiders' and 'Officials'. In the 'Spelers & begeleiders' section, 'VVSA MC 1' has 8 players and 1 coach, and 'Flash Nieuwleusen MC 1' has 9 players and 2 coaches. Both sections indicate 'Controle door officials nog niet afgerond'. The 'Officials' section shows 'Ingedeelde officials' as '0/2 Verplichte' and also indicates 'Controle door officials nog niet afgerond'. At the bottom, there is a navigation bar with icons for 'Dashboard', 'Programma', 'Resultaten', 'Teambeheer', and 'Profielmenu'. Three purple circles highlight the user icons in the 'Spelers & begeleiders' and 'Officials' sections.

#### 4. Team valideren

Als je het DWF-formulier hebt geopend, komen de spelers van het team in je scherm te staan. Als het goed is hebben de trainers de spelers met rugnummers in het systeem ingevoerd en hoef je dit alleen nog maar te valideren. Daarnaast moet je ook de officials invullen, oftewel de scheidsrechter en de teller. Als scheidsrechter moet je jezelf invullen, bij de teller maakt het niet zoveel aan wie je invult, kies bijvoorbeeld voor de coach.

Na het controleren van de spelers, is het administratieve gedeelte van de wedstrijd gedaan.

## **5. Aanvoerders**

Aan het einde van het warmlopen van de teams, vraag je de aanvoerders bij je. De uit partij heeft dan de eerste keus voor opslag of veld keuze. Nadat de uit partij heeft gekozen, mag de thuis partij kiezen.

## **6. Inslaan**

Nadat je de aanvoerders hebt gesproken, kunnen de teams gaan inslaan. Er zijn 3 vormen van inslaan:

1. Buiten;
2. Midden;
3. Opslag.

Al deze vormen duren ongeveer 3 minuten. Zorg er dus voor dat je ongeveer een kwartier voor de wedstrijd gaat inspelen.

## **7. Wedstrijd spelen**

Na het inslaan, hebben de teams tijd om nog te overleggen en om op te stellen. Hierna begint de wedstrijd.

## **8. Time-out**

Binnen de wedstrijd hebben beide teams recht op 2 time-outs per set. Deze time-outs duren 30 seconden.

## **9. Wisselen van veld**

Nadat een team een set gewonnen heeft, moet er gewisseld worden van veld. Tussen het einde van een set en het begin van de volgende zit ongeveer 2 minuten.

## **10. 5<sup>e</sup> set?**

Het kan zijn dat er een vijfde set plaatsvindt. Je roept dan na de 4<sup>e</sup> set de twee aanvoerders bij elkaar. De thuisspelende partij mag kiezen tussen opslag of veld. Een vijfde set gaat maar tot de 15 punten. Daarnaast wordt er bij deze set tussendoor gewisseld van veld. Dit wordt gedaan zodra een van de teams 8 punten heeft. Wanneer deze 8<sup>ste</sup> punt is behaald, wordt er gewisseld.

## **11. Einde van de wedstrijd**

Wanneer de wedstrijd is afgelopen, moet het digitale wedstrijdformulier (DWF) ingevuld worden. Het is daarom belangrijk dat je deze standen onthoudt, opschrijft of alvast invoert. Als de standen zijn ingevoerd, moet dit goed gekeurd worden door beide aanvoerders en door jou.

Als dit is gedaan, dan is de wedstrijd afgelopen en ben je weer klaar.