

Hoe werkt fluiten en het DWF formulier?

Wat fijn dat je wilt fluiten! Hierbij een korte overzicht van verschillende stappen die bij het fluiten komen kijken. Als je een wedstrijd moet fluiten, moet je ongeveer een half uur van tevoren aanwezig zijn. Hierdoor is er genoeg tijd om de spelers te controleren en om in te spelen.

1. Open de Nevobo app

Door in te loggen in de Nevobo app, kan je de spelers invoeren, goedkeuren en de uitslag van de wedstrijd invoeren. De app die je hierbij gebruikt is:



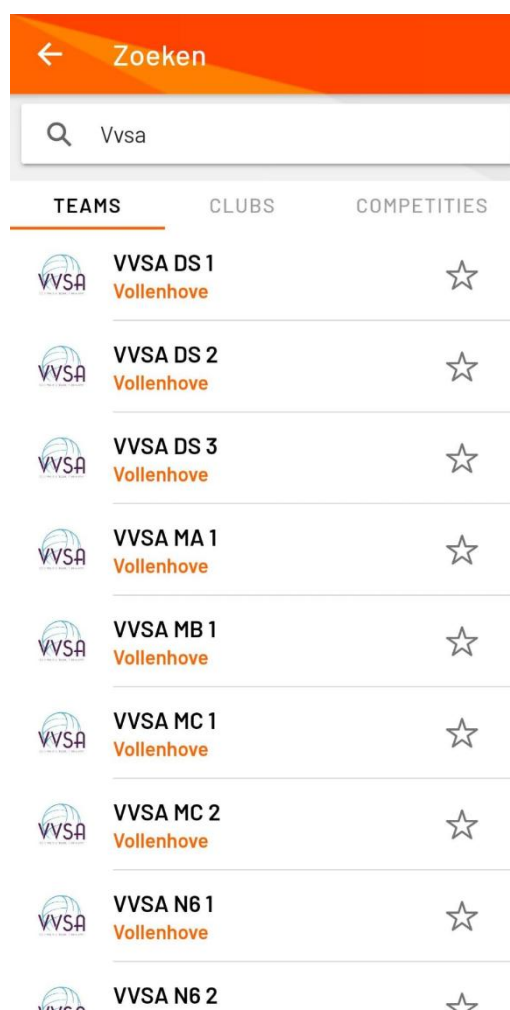
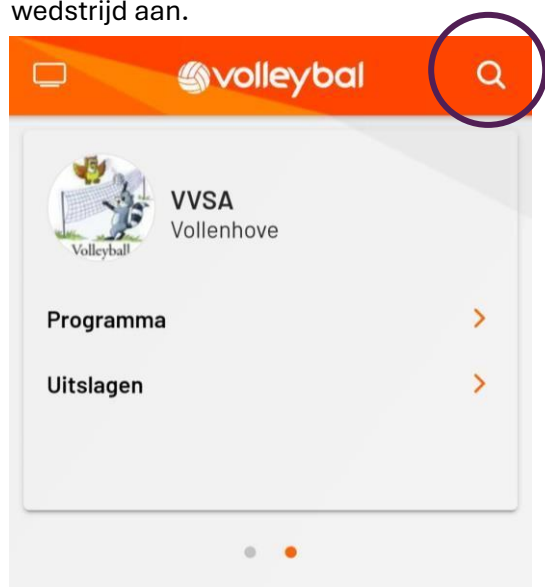
[Mijn Volleybal - Apps op Google Play](#)

Je hebt een account nodig bij het inloggen in deze app, dus zorg voordat je gaat fluiten dat je al een account hebt. Als je nog geen account hebt kan je deze aanmaken via <https://login.nevobo.nl/registreren>. Voor je account heb je je relatie nummer nodig (debiteur nummer is je relatie nummer of heb je gekregen van de ledenadministratie)

2. Zoek in de app het team op dat jij gaat fluiten

Een team zoeken kan doormiddel van de zoekbalk boven aan het startscherm van de app.

Als je het team hebt gevonden, dan ga je naar het tabblad programma en daar klik je de juiste wedstrijd aan.



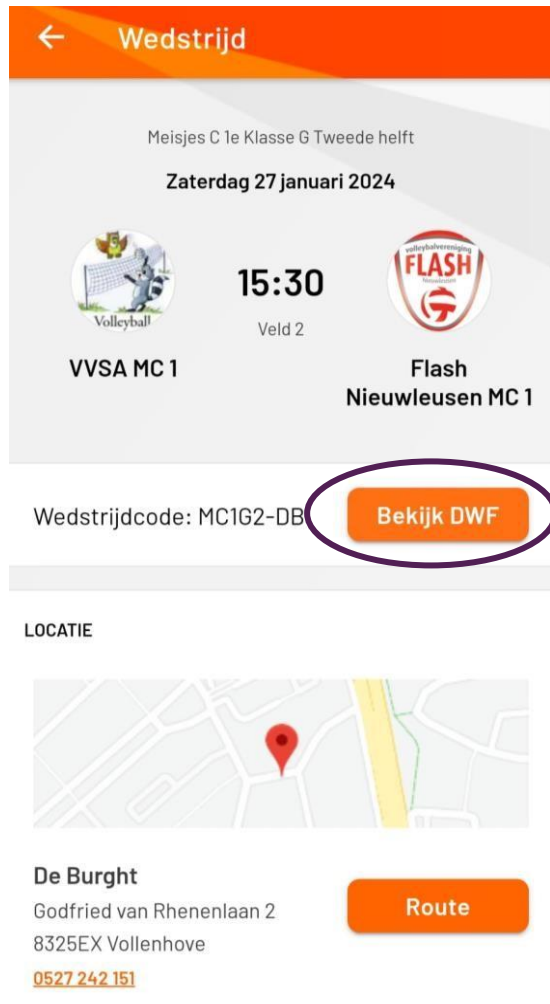
VOLLEYBAL.NL NIEUWS



3. Open het DWF-formulier

Als je de juiste wedstrijd hebt aangeklikt, kan je het digitale wedstrijdformulier (DWF) openen.



Als je dit formulier opent, moet je nog een keer inloggen, zorg er dus voor dat je je inloggegevens weet.



← **Wedstrijd**

Meisjes C 1e Klasse G Tweede helft

Zaterdag 27 januari 2024

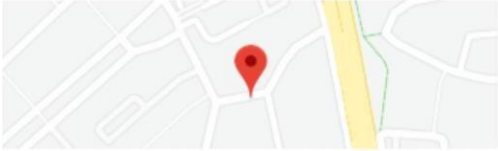
 **15:30** 

Volleybal Veld 2

VVSA MC 1 **Flash Nieuwleusen MC 1**

Wedstrijdcode: MC1G2-DB **Bekijk DWF**

LOCATIE



De Burght
Godfried van Rhenenlaan 2
8325EX Vollenhove
[0527 242 151](tel:0527242151)


Route



Inloggen

Log hieronder in met je volleybalaccount. Als dit persoonlijke account gekoppeld is aan je relatiecode, krijg je automatisch toegang tot allerlei mogelijkheden. Afhankelijk van je rol binnen het volleybal (lid, scheidsrechter, verenigingsbestuurder, enzovoort) krijg je wel of geen toegang tot informatie en functies.

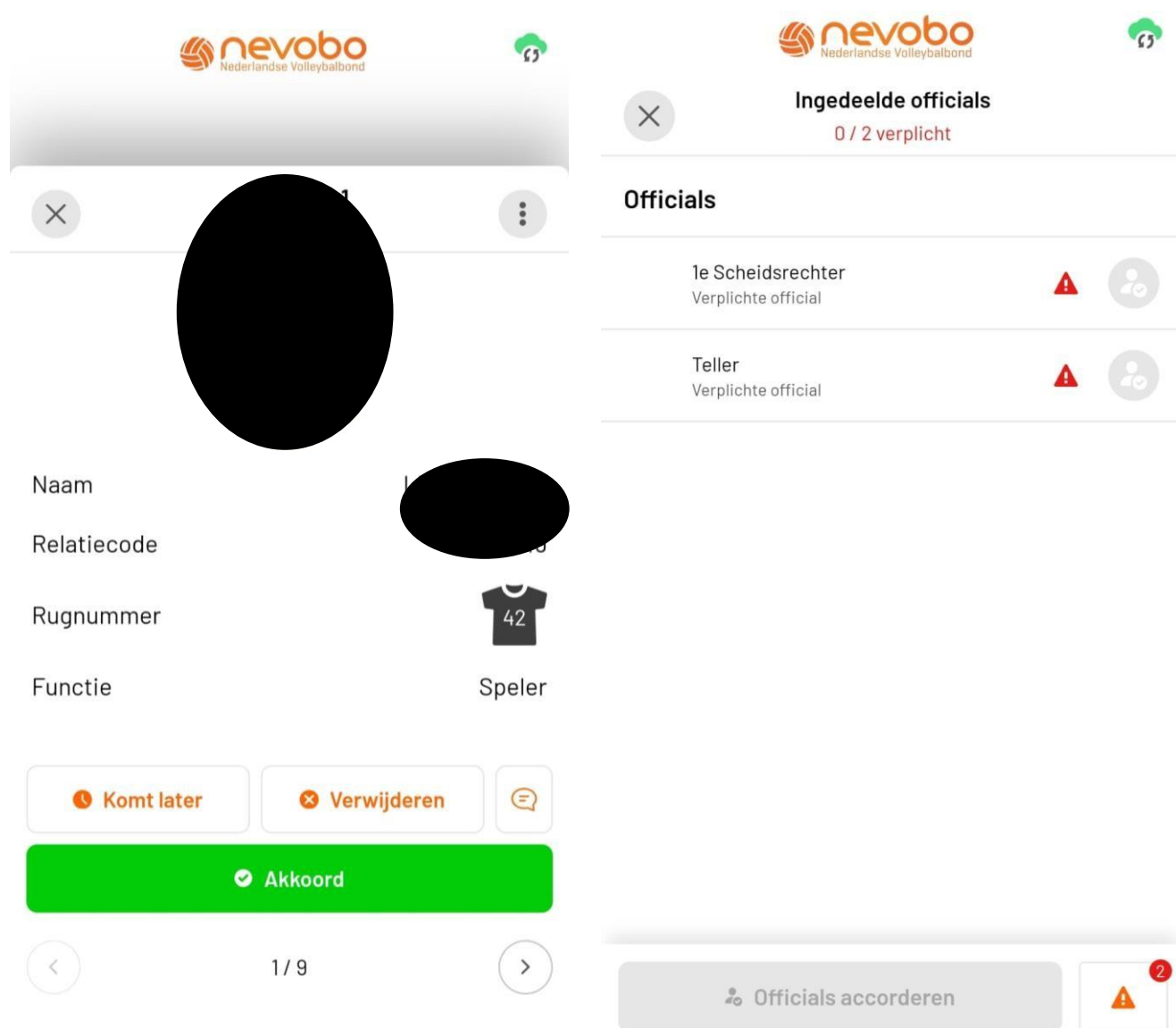
Inloggen >

 **Log in met Apple**

 **Log in met Facebook**

4. Team valideren

Als je het DWF-formulier hebt geopend, komen de spelers van het team in je scherm te staan. Als het goed is hebben de trainers de spelers met rugnummers in het systeem ingevoerd en hoef je dit alleen nog maar te valideren. Daarnaast moet je ook de officials invullen, oftewel de scheidsrechter en de teller. Als scheidsrechter moet je jezelf invullen, bij de teller maakt het niet zoveel aan wie je invult, kies bijvoorbeeld voor de coach.



The image shows two screenshots from the Nevobo app. The left screenshot displays a player validation screen for a player with jersey number 42. The player's name and relationship code are redacted with black circles. The screen includes fields for 'Naam', 'Relatiecode', 'Rugnummer', and 'Functie'. At the bottom, there are buttons for 'Komt later', 'Verwijderen', and 'Akkoord'. A progress indicator shows '1 / 9'.

The right screenshot shows the 'Ingedeelde officials' (Assigned officials) screen. It indicates '0 / 2 verplicht' (0 / 2 required). Under the heading 'Officials', there are two entries: '1e Scheidsrechter' (1st Referee) and 'Teller' (Scorer), both marked as 'Verplichte official' (Required official) with red warning icons. At the bottom, there is a button 'Officials accorderen' (Approve officials) and a notification icon with a red '2'.

Na het controleren van de spelers, is het administratieve gedeelte van de wedstrijd gedaan.

5. Aanvoerders

Aan het einde van het warmlopen van de teams, vraag je de aanvoerders bij je. De uit partij heeft dan de eerste keus voor opslag of veld keuze. Nadat de uit partij heeft gekozen, mag de thuis partij kiezen.

6. Inslaan

Nadat je de aanvoerders hebt gesproken, kunnen de teams gaan inslaan. Er zijn 3 vormen van inslaan:

1. Buiten;
2. Midden;
3. Opslag.

Al deze vormen duren ongeveer 3 minuten. Zorg er dus voor dat je ongeveer een kwartier voor de wedstrijd gaat inspelen.

7. Wedstrijd spelen

Na het inslaan, hebben de teams tijd om nog te overleggen en om op te stellen. Hierna begint de wedstrijd.

8. Time-out

Binnen de wedstrijd hebben beide teams recht op 2 time-outs per set. Deze timeouts duren 30 seconden.

9. Wisselen van veld

Nadat een team een set gewonnen heeft, moet er gewisseld worden van veld. Tussen het einde van een set en het begin van de volgende zit ongeveer 2 minuten.

10. 5^e set?

Het kan zijn dat er een vijfde set plaatsvindt. Je roept dan na de 4^e set de twee aanvoerders bij elkaar. De thuisspelende partij mag kiezen tussen opslag of veld. Een vijfde set gaat maar tot de 15 punten. Daarnaast wordt er bij deze set tussendoor gewisseld van veld. Dit wordt gedaan zodra een van de teams 8 punten heeft. Wanneer deze 8^{ste} punt is behaald, wordt er gewisseld van veld. Hierna wordt er direct doorgespeeld, er is dus verder geen sprake van time-out.

11. Einde van de wedstrijd

Wanneer de wedstrijd is afgelopen, moet het digitale wedstrijdformulier (DWF) ingevuld worden. Het is daarom belangrijk dat je deze standen onthoudt, opschrijft of alvast invoert. Als de standen zijn ingevoerd, moet dit goed gekeurd worden door beide aanvoerders en door jou.

Als dit is gedaan, dan is de wedstrijd afgelopen en ben je weer klaar!